



Ingeniería **Informática**

Convertí tus ideas en algoritmos

La ingeniería

que construye el mundo digital



DESAFÍO

Qué vas a aprender

En esta carrera vas a aprender a resolver problemas complejos en un entorno en constante evolución, desarrollando software y algoritmos inteligentes, protegiendo sistemas, gestionando datos y trabajando con inteligencia artificial.

PERFIL

Para quién es

Para personas creativas, curiosas y con interés por la lógica y la construcción de soluciones digitales como aplicaciones, videojuegos o nuevas tecnologías.

SALIDA LABORAL

Qué vas a hacer

Podés trabajar en el diseño y desarrollo de software, IA, en ciberseguridad, en la gestión de infraestructura tecnológica, consultoría, entre otras.

RELEVANCIA

Por qué hoy

La transformación digital atraviesa todas las industrias, y cada vez se necesitan más profesionales capaces de crear la tecnología del futuro. Las aplicaciones que usás todos los días y las plataformas que conectan personas, empresas y decisiones tienen detrás ingenieros informáticos.



INGENIERÍA INFORMÁTICA

PRIMER AÑO

PRIMER CUATRIMESTRE

Sistemas de Representación
Introducción a la Informática
Análisis Matemático I
Álgebra
Metodología del Aprendizaje

SEGUNDO CUATRIMESTRE

Programación Imperativa
Análisis Matemático II
Física I
Matemática Discreta

SEGUNDO AÑO

PRIMER CUATRIMESTRE

Química
Diseño y Procesamiento de Documentos XML
Programación Orientada a Objetos
Lógica Computacional
Física II

SEGUNDO CUATRIMESTRE

Arquitectura de Computadoras
Estructura de Datos y Algoritmos
Probabilidad y Estadística
Física III

TERCER AÑO

PRIMER CUATRIMESTRE

Sistemas Operativos
Ingeniería de Software I
Interacción Hombre-Computadora (HCI)
Base de Datos I

SEGUNDO CUATRIMESTRE

Protocolos de Comunicación
Proyecto de Aplicaciones Web
Autómatas, Teoría de Lenguaje y Compiladores
Métodos Numéricos
Formación General I
Inglés I

CUARTO AÑO

PRIMER CUATRIMESTRE

Economía para Ingenieros
Derecho para Ingenieros
Ingeniería del Software II
Base de Datos II
Programación de Objetos Distribuidos
Métodos Numéricos Avanzados

SEGUNDO CUATRIMESTRE

Simulación de Sistemas
Sistemas de Inteligencia Artificial
Gestión de Proyectos Informáticos
Criptografía y Seguridad
Electivas

QUINTO AÑO

PRIMER CUATRIMESTRE

Seguridad Ocupacional y Ambiental
Redes de Información
Proyecto Final

SEGUNDO CUATRIMESTRE

Práctica Laboral
Formación General III
Inglés II

Diseñá tu perfil, definí tu futuro

Profundizá en el área que más te interese y construí un perfil profesional alineado con tus objetivos. Estos son los **minors** que podés elegir:

● **Ciencia de Datos**

● **Inteligencia Artificial**

● **Imágenes y Realidad Virtual**

● **Arquitectura de Software**

INGENIERÍA INFORMÁTICA

ELECTIVAS

Creatividad
 Formación para Emprendedores
 Innovación y Competitividad
 Neurociencias y Desarrollo Productivo
 Introducción a la Bioinformática
 Robótica Bioinspirada
 Neurociencia Computacional
 Fundamentos Electrónicos de la Informática
 Procesamiento de Imágenes
 Realidad Virtual
 Computación Cuántica
 Derecho Digital
 Derecho Laboral y Seguridad Social en la Empresa
 Práctica Contractual
 Finanzas de la Empresa
 Organización Básica de la Computadora
 Programación Funcional
 Sistemas Tolerantes a Fallas
 Diseño y Construcción de Compiladores
 Topología de Internet: Análisis y Modelado
 Tipos para Lenguajes de Programación
 Robótica Basada en Comportamiento
 Sistemas Tolerantes a Fallas
 Introducción al Desarrollo de Videojuegos
 Tecnologías para Web 2.0 y Redes Sociales
 Análisis y Tratamiento de Imágenes
 Visión Computacional 3D
 OLAP y Explotación de Datos
 Ontologías en la Web
 Automatización e Integración de Sistemas de Información
 Sistemas Embebidos
 Computación Gráfica
 Sistemas de Inteligencia Artificial II
 Programación Funcional
 Taller de Diseño de Videojuegos
 Desarrollo de Videojuegos 2D en iPhone OS
 Sistemas Embebidos
 Robótica Cinemática Computacional
 Arte y Ciencia Interactivos
 Seguridad de Software basada en Flujo de Información
 Modelos e Imágenes Fractales
 Integración de Sistemas de Información
 Análisis y Verificación de Modelos y Códigos
 Aprendizaje por Refuerzo en Robótica
 Visualización de Información
 Aprendizaje Automático (Machine Learning)

Big Data
 Simulación y Animación de Sistemas Multipartículas
 Tópicos de NOSQL
 Técnicas Avanzadas de HCI con Uso de Rastreadores de Ojos y Manos
 Base de Datos Espaciales y Sistemas de Información Geográfica
 Análisis de Datos en la Web Semántica
 Técnicas Avanzadas en Videojuegos
 Diseño Sonoro para Animación y Videojuegos
 Introducción a la Neurociencia Computacional
 Moneda Digital Descentralizada
 Internet de las Cosas (IoT)
 El Paradigma NoSQL – Bases de Datos de Grafos
 Introducción a los Sistemas Embebidos
 Proyecto de Innovación Científico-Tecnológico
 Proyecto de Aplicaciones Móviles
 Introducción a la Programación de Videojuegos
 Desarrollo de Aplicaciones Móviles Multiplataforma
 Fundamentos de DevOps
 Desarrollo profesional de software: del código al producto
 ARQUITECTURA DE MICROSERVICIOS
 Introducción a la Robótica Empresarial
 Neurorobótica
 Introducción a la Programación Paralela
 Redes Equivariantes
 Temas Avanzados en Deep Learning
 Procesamiento de Imágenes Satelitales
 SEGURIDAD OFENSIVA
 Ciberseguridad Ofensiva y Defensiva
 Bases de Datos Espaciales y de Movilidad
 Ciencia de Datos Aplicada
 Introducción a Blockchain y Criptomonedas
 Desarrollo Integral de Videojuegos
 Futuros Posibles
 Product Management
 Negociación
 Arquitectura de soluciones digitales
 Introducción a la realidad aumentada
 Experiencia Inmersiva de Innovación Tecnológica
 Cloud Computing
 Procesamiento del Lenguaje Natural
 Factibilidad de Proyectos Data Driven
 Comunicación Organizacional
 Comunicación Estratégica
 Ética en los Negocios
 Prácticas Expositivas
 Practica Profesional supervisada

“

Estudiar informática es aprender a surfear en un océano de permanentes cambios e innovación. La carrera nos enseña a mantener el equilibrio y a reaccionar rápido. Más que prepararnos para un trabajo concreto, nos prepara para cualquier futuro, porque nos volvemos arquitectos de soluciones en un mundo que no deja de transformarse.

”



Lic. Mario Bolo

Director de Ingeniería
Informática

**Departamento de
Sistemas Digitales y Datos**

Director: Dr. Rodrigo Díaz

**¿Listo para dar el primer paso?
Contactanos**

✉ ingreso@itba.edu.ar



+ 54 911 2298 1752

Conocé más
sobre la carrera

